

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir	2
1.6 Kerangka Berpikir	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Aplikasi <i>Mobile</i>	6
2.1.1 Sejarah Aplikasi Mobile	6
2.1.2 Jenis- Jenis Aplikasi Mobile	7
2.1.3 Android.....	8
2.2 Persediaan Barang	9
2.3 Radio Frequency Identification.....	10
2.3.1 RFID Tag	11
2.3.2 RFID Reader	11
2.3.3 Near Field Communication	12
2.4 Perangkat Pengembangan Aplikasi Android	12
2.4.1 Java Development Kit	12
2.4.2 Android Studio.....	12

2.4.3	Emulator	13
2.5	SQLite.....	13
2.6	Pemodelan Diagram	14
2.6.1	Unified Modeling Language (UML).....	14
2.6.1.1	Use Case Diagram	14
2.6.1.2	Class Diagram	16
2.6.1.3	Activity Diagram.....	17
2.6.1.4	Sequence Diagram.....	19
2.6.1.5	State Machine Diagram	20
2.6.1.6	Component Diagram.....	21
2.6.1.7	Deployment Diagram.....	22
2.6.2	Diagram Fishbone	22
2.6.3	Paradigma Waterfall.....	23
2.7	Analisis SWOT	25
BAB 3 METODE.....		27
3.1	Rencana Penelitian	27
3.2	Objek Penelitian	27
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.3.1	Studi Pustaka.....	29
3.3.2	Wawancara	29
3.3.3	Observasi	29
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Data Hasil Penelitian	30
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	30
4.2.1	Analisis Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....	30
4.2.2	Analisis Data.....	32
4.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
4.2.4	Pemodelan Diagram	34
4.2.6.1	Diagram Unified Modeling Language (UML).....	34
4.2.6.1.1	Use Case Diagram	34
4.2.6.1.2	Class Diagram	37
4.2.6.1.3	Activity Diagram.....	37

4.2.6.1.4	Sequence Diagram.....	40
4.2.6.1.5	State Machine Diagram	41
4.2.6.1.6	Component Diagram	43
4.2.6.1.7	Deployment Diagram	44
4.2.6.2	Diagram Fishbone	44
4.2.5	Perancangan Desain Sistem.....	45
4.2.5.1	Rancangan Halaman Menu Utama.....	45
4.2.5.2	Rancangan Halaman Menu Tambah Data Barang Masuk.....	46
4.2.5.3	Rancangan Halaman Menu Lihat Data Barang.....	46
4.2.5.4	Rancangan Halaman Menu Edit Barang.....	47
4.2.5.5	Rancangan Halaman Menu Barang Keluar.....	47
4.2.5.6	Rancangan Halaman Menu Lihat Laporan	48
4.2.6	Coding	48
4.2.6.1	Tampilan Menu Utama	48
4.2.6.2	Tampilan Halaman Menu Tambah Data Barang Masuk	49
4.2.6.3	Tampilan Halaman Lihat Data Barang	50
4.2.6.4	Tampilan Halaman Menu View Data	50
4.2.6.5	Tampilan Halaman Menu Barang Keluar	51
4.2.6.6	Tampilan Menu Edit Barang.....	51
4.2.6.7	Tampilan Halaman Menu Lihat Laporan.....	52
4.2.7	Testing.....	52
4.2.8	Implementasi.....	54
4.3	Perbandingan dengan Penelitian Lain	55
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		56
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	56
DAFTAR REFERENSI		57
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup		
Lampiran 2 Surat Keterangan Selesai Penelitian		
Lampiran 3 Hasil Wawancara		
Lampiran 4 Uji Aplikasi (Testing)		
Lampiran 5 Hasil Implementasi		